

AVVISO - 53338, 09/03/2026, FSE+, Agenda SUD a.s. 2025-2026 e 2026-2027
CANDIDATURA N. 24256
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC CASALI DEL M. - PIETRAFITTA
Codice meccanografico	CSIC85400E
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA ROMA, 49
Provincia	COSENZA
Comune	CASALI DEL MANCO
CAP	87050
Telefono	0984435111
Email	CSIC85400E@istruzione.it
Sito web	https://www.iccasalidelmanco2.edu.it/
Numero Alunni	0
Plessi	CSIC85400E CSAA85403D CSAA85404E CSAA85405G CSAA85406L CSAA85407N CSAA85408P CSAA85409Q CSEE85403P CSEE85404Q CSEE85405R CSEE85406T CSEE85407V CSEE85408X CSEE854091 CSMM85402L CSMM85403N

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda SUD a.s. 2025-2026 e 2026-2027
Istituto	CSIC85400E - IC CASALI DEL M.
Codice candidatura	24256
Importo totale richiesto	€ 121.200,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	1079
Data Delibera Collegio docenti	18/02/2025
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	1102
Data Delibera Consiglio d'istituto	19/02/2025

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - DIVENTIAMO COMPETENTI	€ 121.200,00
TOTALE PROGETTI	€ 121.200,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	SCOPRO LE PAROLE	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	PAROLE IN GIOCO 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	PAROLE IN GIOCO	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	SCOPRO LE PAROLE 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua madre (Italiano L1)	PAROLE IN GIOCO 3	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Lingua straniera per gli allievi di scuola secondaria di primo grado	English is my future	€ 20.200,00
ESO4.6.A1.B	Lingua straniera per gli allievi di scuola secondaria di primo grado	English is my future 3	€ 20.200,00
ESO4.6.A1.B	Lingua straniera per gli allievi di scuola secondaria di primo grado	English is my future 2	€ 20.200,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	PICCOLI MATEMATICI 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	MATEMATICAMENTE 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	MATEMATICAMENTE 3	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	MATEMATICAMENTE	€ 6.060,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	PICCOLI MATEMATICI	€ 6.060,00
TOTALE MODULI			€ 121.200,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: DIVENTIAMO COMPETENTI

ESO4.6.A1

ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - DIVENTIAMO COMPETENTI
--------	-------------------------------------

Descrizione	Il progetto " Diventiamo competenti " si propone di potenziare le aree disciplinari di base degli studenti attraverso un approccio innovativo e interdisciplinare. In questo modo gli alunni potranno migliorare le loro competenze di base, le loro competenze chiave di cittadinanza e le competenze di ambito spaziale e territoriale. L'attività didattica è organizzata a partire dalle esperienze degli studenti, con il superamento della sola dimensione trasmissiva delle conoscenze e con la valorizzazione della didattica laboratoriale, di tempi e spazi flessibili, e delle opportunità offerte dall'esercizio dell'autonomia. Il progetto prevede una serie di attività didattiche e laboratori pratici, suddivisi nelle seguenti aree principali: Italiano L1, Matematica, Scienze, Inglese. A seconda dei moduli, i destinatari saranno sia gli alunni della scuola primaria che gli alunni della scuola secondaria di primo grado. Attraverso metodologie innovative e coinvolgenti, gli studenti saranno stimolati a sviluppare competenze trasversali per affrontare le sfide del futuro con maggiore sicurezza e autonomia. Il progetto comprenderà: •Laboratori di lettura e scrittura creativa, attraverso i quali gli studenti svilupperanno abilità di comprensione e produzione di testi, sia scritti che orali. Utilizzo di tecniche di storytelling per stimolare la creatività e la capacità di espressione. •Attività di problem solving che collegano la matematica alla vita quotidiana, come la gestione di un budget o la pianificazione di eventi. Uso di strumenti digitali e giochi matematici per rendere l'apprendimento più interattivo. •Organizzazione di club di conversazione in inglese, dove gli studenti possono praticare la lingua in modo informale e divertente. Utilizzo di risorse multimediali, come film e canzoni, per migliorare la comprensione e la pronuncia. •Attività scientifiche e di laboratorio, mediante le quali gli studenti potenziano le loro conoscenze e abilità nelle discipline scientifiche. Allo stesso tempo ogni studente attua un processo di metacognizione, propedeutica all'acquisizione delle competenze trasversali, e di comprensione delle proprie inclinazioni allo studio delle materie scientifiche.
Codice CUP	E24D25003990007
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027

Numero moduli	13
Importo richiesto	€ 121.200,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	168870 - SCOPRO LE PAROLE
Descrizione	Il modulo intende migliorare le Competenze Linguistiche attraverso laboratori di lettura e scrittura creativa. Gli studenti svilupperanno abilità di comprensione e produzione di testi, sia scritti che orali. Arricchiranno il proprio lessico comprendendo parole e discorsi, sperimentando rime, filastrocche e drammatizzazioni. Inventeranno nuove parole, cercando somiglianze e analogie tra suoni e significati. Ragionando sulla lingua scopriranno la presenza di lingue diverse, riconosceranno e sperimenteranno la pluralità dei linguaggi. La tecnologia è utilizzata come supporto alla metacognizione attraverso l'esercizio e il gioco linguistico, mediante tecniche di storytelling per stimolare la creatività e la capacità di espressione.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SCOPRO LE PAROLE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	169012 - PICCOLI MATEMATICI 2
Descrizione	Il modulo rende la matematica più divertente e coinvolgente, riducendo ansia e difficoltà legate alla disciplina. Favorisce la collaborazione e il lavoro di squadra attraverso attività di gruppo e sfide cooperative. Stimola la creatività applicando la matematica in contesti reali e digitali e permetterà agli studenti di imparare giocando, rendendo la matematica e la tecnologia alleate per lo sviluppo di competenze fondamentali per il futuro.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PICCOLI MATEMATICI 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	168847 - MATEMATICAMENTE 2
Descrizione	Mediante lo studio della matematica, gli studenti potenziano la loro capacità di comprendere il linguaggio della disciplina e di tradurre la realtà in termini matematici. Allo stesso tempo ogni studente attua un processo di metacognizione, propedeutico ad ogni azione di comprensione delle proprie potenzialità in tale disciplina e di sviluppo di abilità di problem solving
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MATEMATICAMENTE 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	168855 - MATEMATICAMENTE 3
Descrizione	Mediante lo studio della matematica, gli studenti potenziano la loro capacità di comprendere il linguaggio della disciplina e di tradurre la realtà in termini matematici. Allo stesso tempo ogni studente attua un processo di metacognizione, propedeutico ad ogni azione di comprensione delle proprie potenzialità in tale disciplina e di sviluppo di abilità di problem solving
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MATEMATICAMENTE 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	168265 - PAROLE IN GIOCO 2
Descrizione	Il modulo intende migliorare le Competenze Linguistiche attraverso laboratori di lettura e scrittura creativa. Gli studenti svilupperanno abilità di comprensione e produzione di testi, sia scritti che orali. Arricchiranno il proprio lessico comprendendo parole e discorsi, sperimentando rime, filastrocche e drammatizzazioni. Inventeranno nuove parole, cercando somiglianze e analogie tra suoni e significati. Ragionando sulla lingua scopriranno la presenza di lingue diverse, riconosceranno e sperimenteranno la pluralità dei linguaggi. La tecnologia è utilizzata come supporto alla metacognizione attraverso l'esercizio e il gioco linguistico, mediante tecniche di storytelling per stimolare la creatività e la capacità di espressione.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PAROLE IN GIOCO 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera per gli allievi di scuola secondaria di primo grado
Titolo modulo	168266 - English is my future
Descrizione	Mediante l'elaborazione di testi e la loro drammatizzazione, gli studenti potenziano le loro soft skills nelle lingue straniere. Allo stesso tempo ogni studente attua un processo di metacognizione, propedeutico ad ogni azione di orientamento, e di comprensione delle proprie potenzialità comunicative in lingua inglese.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	100
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English is my future

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 7.000,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 3.000,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 10.200,00
TOTALE				€ 20.200,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera per gli allievi di scuola secondaria di primo grado
Titolo modulo	168281 - English is my future 3
Descrizione	Mediante l'elaborazione di testi e la loro drammatizzazione, gli studenti potenziano le loro soft skills nelle lingue straniere. Allo stesso tempo ogni studente attua un processo di metacognizione, propedeutico ad ogni azione di orientamento, e di comprensione delle proprie potenzialità comunicative in lingua inglese.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	30/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	100
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English is my future 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 7.000,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 3.000,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 10.200,00
TOTALE				€ 20.200,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	168263 - PAROLE IN GIOCO
Descrizione	Il modulo intende migliorare le Competenze Linguistiche attraverso laboratori di lettura e scrittura creativa. Gli studenti svilupperanno abilità di comprensione e produzione di testi, sia scritti che orali. Arricchiranno il proprio lessico comprendendo parole e discorsi, sperimentando rime, filastrocche e drammatizzazioni. Inventeranno nuove parole, cercando somiglianze e analogie tra suoni e significati. Ragionando sulla lingua scopriranno la presenza di lingue diverse, riconosceranno e sperimenteranno la pluralità dei linguaggi. La tecnologia è utilizzata come supporto alla metacognizione attraverso l'esercizio e il gioco linguistico, mediante tecniche di storytelling per stimolare la creatività e la capacità di espressione
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PAROLE IN GIOCO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	168306 - MATEMATICAMENTE
Descrizione	Mediante lo studio della matematica, gli studenti potenziano la loro capacità di comprendere il linguaggio della disciplina e di tradurre la realtà in termini matematici. Allo stesso tempo ogni studente attua un processo di metacognizione, propedeutico ad ogni azione di comprensione delle proprie potenzialità in tale disciplina e di sviluppo di abilità di problem solving
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

MATEMATICAMENTE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	169002 - PICCOLI MATEMATICI
Descrizione	Il modulo rende la matematica più divertente e coinvolgente, riducendo ansia e difficoltà legate alla disciplina. Favorisce la collaborazione e il lavoro di squadra attraverso attività di gruppo e sfide cooperative. Stimola la creatività applicando la matematica in contesti reali e digitali e permetterà agli studenti di imparare giocando, rendendo la matematica e la tecnologia alleate per lo sviluppo di competenze fondamentali per il futuro.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PICCOLI MATEMATICI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	168882 - SCOPRO LE PAROLE 2
Descrizione	Il modulo intende migliorare le Competenze Linguistiche attraverso laboratori di lettura e scrittura creativa. Gli studenti svilupperanno abilità di comprensione e produzione di testi, sia scritti che orali. Arricchiranno il proprio lessico comprendendo parole e discorsi, sperimentando rime, filastrocche e drammatizzazioni. Inventeranno nuove parole, cercando somiglianze e analogie tra suoni e significati. Ragionando sulla lingua scopriranno la presenza di lingue diverse, riconosceranno e sperimenteranno la pluralità dei linguaggi. La tecnologia è utilizzata come supporto alla metacognizione attraverso l'esercizio e il gioco linguistico, mediante tecniche di storytelling per stimolare la creatività e la capacità di espressione.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SCOPRO LE PAROLE 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre (Italiano L1)
Titolo modulo	168276 - PAROLE IN GIOCO 3
Descrizione	Il modulo intende migliorare le Competenze Linguistiche attraverso laboratori di lettura e scrittura creativa. Gli studenti svilupperanno abilità di comprensione e produzione di testi, sia scritti che orali. Arricchiranno il proprio lessico comprendendo parole e discorsi, sperimentando rime, filastrocche e drammatizzazioni. Inventeranno nuove parole, cercando somiglianze e analogie tra suoni e significati. Ragionando sulla lingua scopriranno la presenza di lingue diverse, riconosceranno e sperimenteranno la pluralità dei linguaggi. La tecnologia è utilizzata come supporto alla metacognizione attraverso l'esercizio e il gioco linguistico, mediante tecniche di storytelling per stimolare la creatività e la capacità di espressione
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

PAROLE IN GIOCO 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera per gli allievi di scuola secondaria di primo grado
Titolo modulo	168268 - English is my future 2
Descrizione	Mediante l'elaborazione di testi e la loro drammatizzazione, gli studenti potenziano le loro soft skills nelle lingue straniere. Allo stesso tempo ogni studente attua un processo di metacognizione, propedeutico ad ogni azione di orientamento, e di comprensione delle proprie potenzialità comunicative in lingua inglese.
Data inizio prevista	08/06/2026
Data fine prevista	31/08/2027
Sede dove è previsto il modulo	CSAA85400A
Numero destinatari	20
Numero ore	100
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English is my future 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 7.000,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 3.000,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 10.200,00
TOTALE				€ 20.200,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei